

*Claude Aubry,  
SigmaT8,  
le 12 décembre 2008*

# **Plan de release**

**Estimation en points,  
Planning poker, vélocité**

# Release et itération

*Plan de release*



Tâches	Heures
Faire ci	4
Faire ça	8
Refaire ci	5
Refaire ça	1

*Plan d'itération*

# Des croyances erronées

Pas besoin de plan (de release),  
nous sommes agiles !

Avec une méthode agile,  
le client peut faire des changements tout le temps,  
pas possible de planifier !



# Des changements

## Plan projet classique

Plan élaboré tôt et qui essaie de tout prévoir

*Adaptation au changement*

## Plan de release Agile

Plan élaboré tôt et mis à jour régulièrement

Plan qui porte sur des tâches

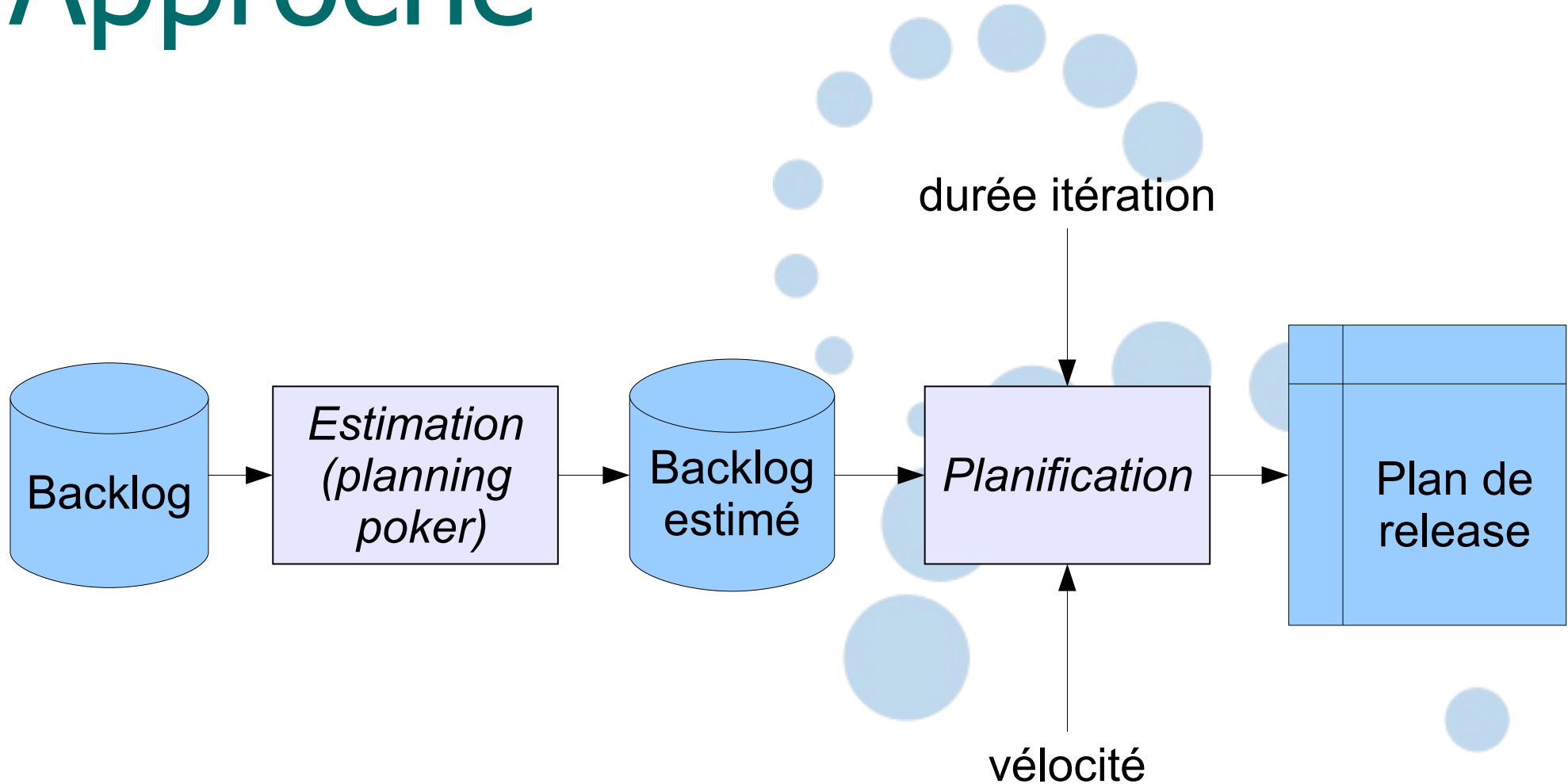
*Orientation client*

Plan qui porte sur des éléments du backlog de produit

# A quoi sert un plan de release ?

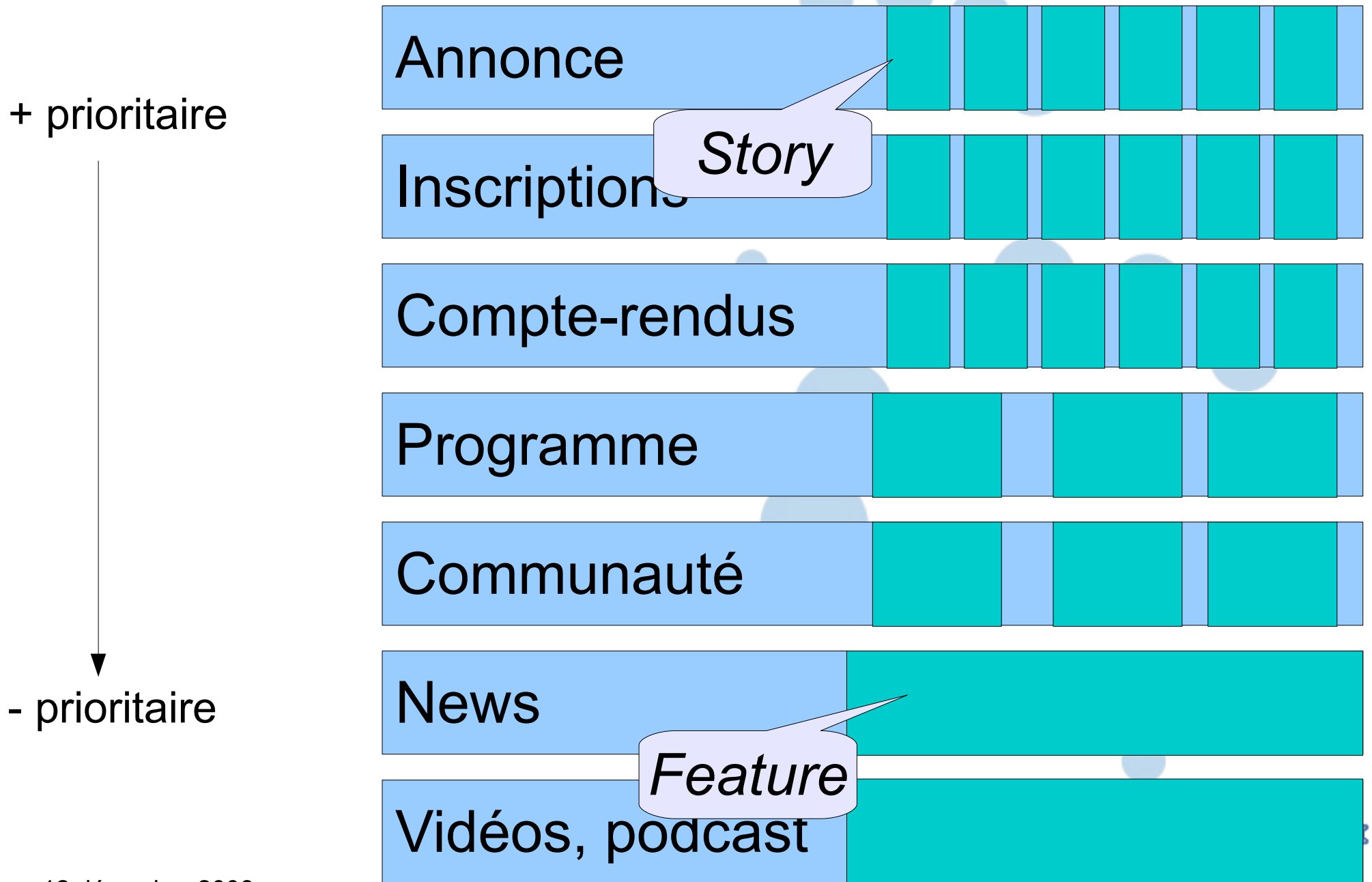
- ▶ Imaginons le projet de développement d'une application pour la communauté agile de Toulouse. Quelques questions :
  - ▶ Est-ce que pour le séminaire de mars nous aurons les inscriptions qui fonctionnent ?
  - ▶ Dans combien de temps aurons-nous la possibilité de préparer les séminaires en collaboration ?
  - ▶ Quel est le budget nécessaire pour la version de mars ?
- ▶ Un plan de release aide à répondre à ces questions

# Approche



*Mettre à jour à chaque itération*

# Profil du backlog de produit



# Backlog avant estimation

- ▶ j'annonce la date d'un r sigmaT
- ▶ je donne le lieu et le plan d'accès
- ▶ je présente le programme d'un sigmaT
- ▶ je définis les rappels de relance pour un sigmaT
- ▶ j'accède au programme de tous les sigmaT
- ▶ je m'inscris au fil RSS
- ▶ je déclare ouvertes les inscriptions pour un sigmaT
- ▶ je connais les inscrits à un sigmaT
- ▶ je m'inscris à un sigmaT
- ▶ j'annule mon inscription

*Story*

- ▶ je fais un compte-rendu
- ▶ je dépose des photos
- ▶ je dépose ma présentation
- ▶ j'accède au compte-rendu, aux photos et aux présentations
- ▶ Backlog des sujets potentiels
- ▶ Vote sur les sujets proposés
- ▶ Mise au point collective des présentations
- ▶ Enquêtes de satisfaction
- ▶ Lister les praticiens avec leur expérience
- ▶ Lister les étudiants formés à l'agilité
- ▶ Présenter les projets étudiants

*Feature*

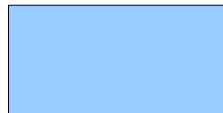


# Estimation en points

**Estimation de la taille** : la durée est dérivée avec la mesure de ce qui est fait par itération

**Pas d'unité** : estimation par comparaison

1 point



2 points



3 points



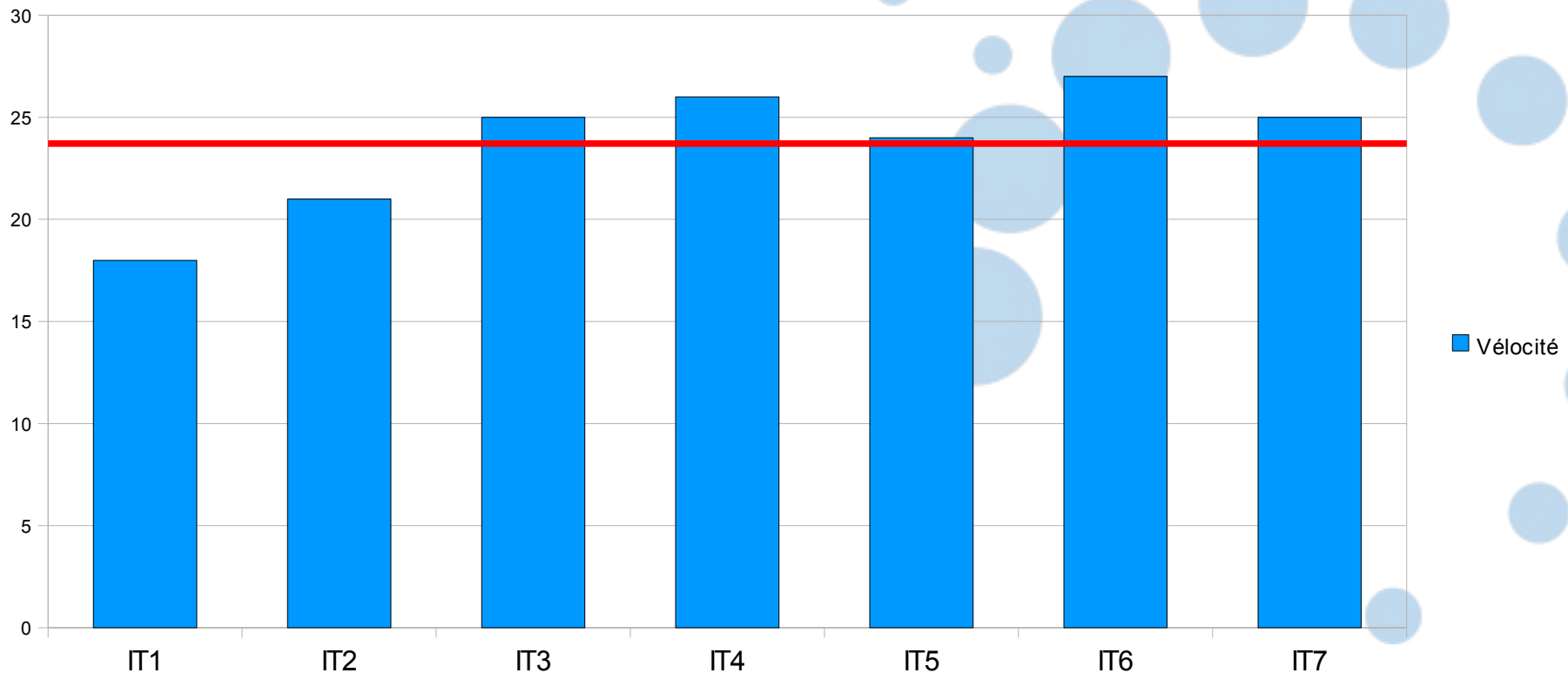
5 points



# Vélocité

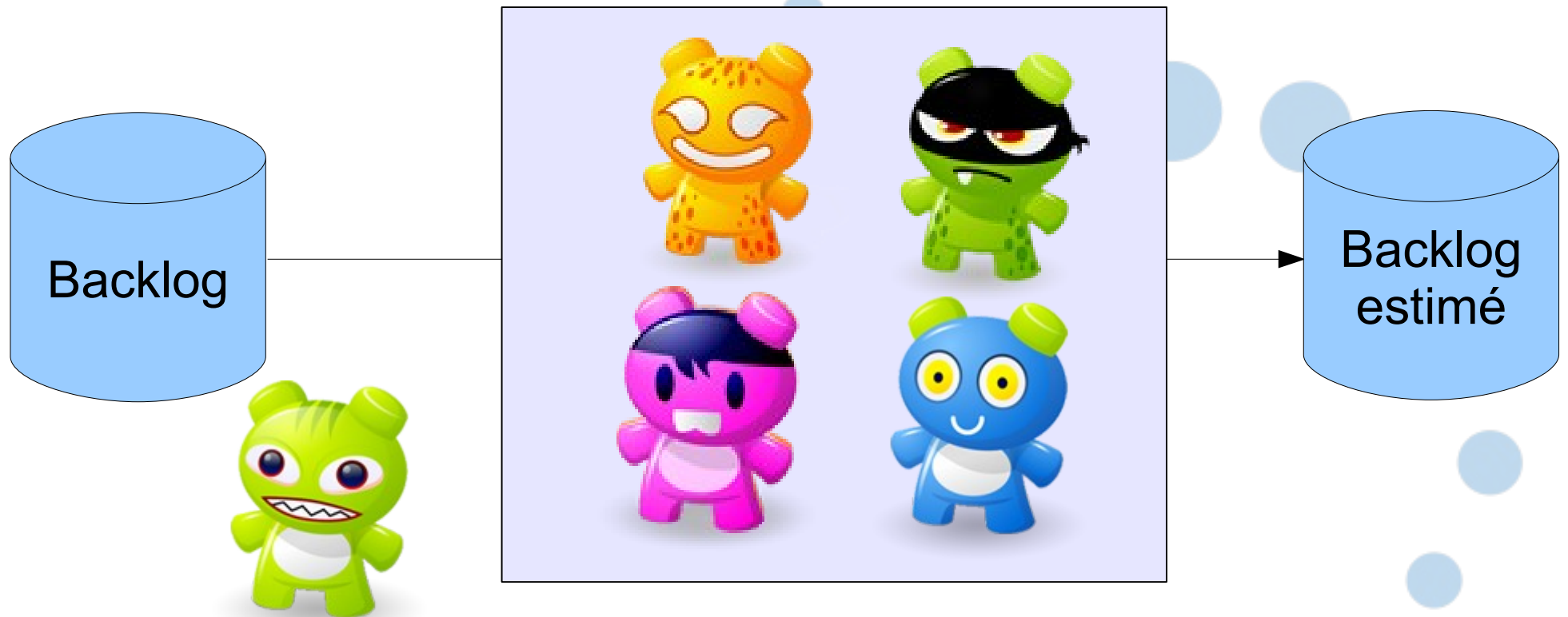
*En points !*

La vélocité est la mesure de la capacité de l'équipe pendant une itération



# Planning poker

*Session d'estimation collective*



# Exemple

En tant qu'organisateur  
j'annonce un nouveau  
SigmaT avec sa date

*Etalon*



En tant qu'organisateur  
je peux connaître les  
inscrits à un SigmaT

	Premier tour	Second tour
Thierry	5	5
Olivier	8	5
Jean-Marie	3	5
David	8	8

# Bénéfices

## ▶ Côté estimation

- ▶ Estimation collective
- ▶ Estimation par ceux qui font
- ▶ Rapide pour estimer

## ▶ Côté équipe

- ▶ Connaissance du produit améliorée
- ▶ Engagement de tous sur les estimations
- ▶ Ludique

# Estimations



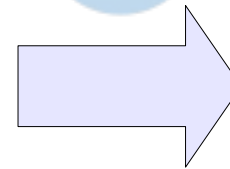
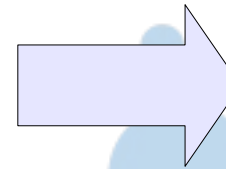
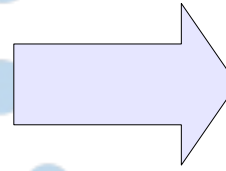
- ▶ j'annonce la date d'un nouveau sigmaT **2**
- ▶ je donne le lieu et le plan d'accès **1**
- ▶ je présente le programme d'un sigmaT **3**
- ▶ je définis les rappels de relance pour un sigmaT **5**
- ▶ j'accède au programme de tous les sigmaT **8**
- ▶ je m'inscris au fil RSS **3**
- ▶ je déclare ouvertes les inscriptions pour un sigmaT **2**
- ▶ je connais les inscrits à un sigmaT **5**
- ▶ je m'inscris à un sigmaT **3**
- ▶ j'annule mon inscription **2**
- ▶ je fais un compte-rendu **8**
- ▶ je dépose des photos **13**
- ▶ je dépose ma présentation **3**
- ▶ j'accède au compte-rendu, aux photos et aux présentations **5**
- ▶ Backlog des sujets potentiels **8**
- ▶ Vote sur les sujets proposés **13**
- ▶ Mise au point collective des présentations **20**
- ▶ Enquêtes de satisfaction **8**
- ▶ Lister les praticiens avec leur expérience **13**
- ▶ Lister les étudiants formés à l'agilité **3**
- ▶ Présenter les projets étudiants **8**

# Paramètres de l'exemple

Type de release :  
à date fixée, fin en mars  
(dans 4 mois)

Durée des itérations :  
3 semaines

L'équipe a déjà  
travaillé ensemble  
et mesuré sa vélocité



Il reste  
5 itérations

Vélocité :  
25 points

# Plan de release

Total : 136 points

▶ j'annonce la date d'un nouveau sigmaT 2

▶ je donne le lieu et le plan d'accès 1

▶ je présente le programme d'un sigmaT 3

▶ je définis les rappels de relance pour un sigmaT 5

▶ j'accède au programme de tous les sigmaT 8

▶ je m'inscris au fil RSS 3

▶ je déclare ouvertes les inscriptions pour un sigmaT 2

▶ je connais les inscrits à un sigmaT 5

▶ je m'inscris à un sigmaT 3

▶ j'annule mon inscription 2

▶ je fais un compte-rendu 8

▶ je dépose des photos 13

▶ je dépose ma présentation 3

▶ j'accède au compte-rendu, aux photos et aux présentations 5

▶ Backlog des sujets potentiels 8

▶ Vote sur les sujets proposés 13

▶ Mise au point collective des présentations 20

▶ Enquêtes de satisfaction 8

▶ Lister les praticiens avec leur expérience 13

▶ Lister les étudiants formés à l'agilité 3

▶ Présenter les projets étudiants 8



# Plan de release

Release				
IT1	IT2	IT3	IT4	IT5
Annonce 2	Liste inscrits 5	Photos 13	Vote pour choix sujet 8	
Lieu plan 1	Inscription 3	Liste sujets 8	Prez. en collaboration 20	
Programme 3	Annul. Inscr. 2	Vote (étude) 5	Enquête en ligne 8	
Relance 5	Compte-rendu 8		Liste agilistes 13	
Histo prog. 8	Dépôt prez 3			
Fil RSS 3	Lecture CR 5		<del>Projets étudiants 11</del>	
Ouverture 2				
24	26	26	49	

# Constats

*Enquête annuelle VersionOne*

Release Planning +18%



*Mon enquête à moi*

Sur une trentaine de projets suivis, moins d'un tiers avaient un plan de release **utile**

# Difficultés

## Elaboration du plan

Backlog  
incomplet

Estimation difficile  
par manque de  
connaissance  
technique

Vélocité de  
l'équipe difficile à  
estimer

## Mise à jour du plan

Pas de mesure  
sérieuse de la  
vélocité

Pas de  
réestimation à  
chaque itération

## Fiabilité des chiffres

Travaux  
d'architecture  
oubliés

Pas de ressources  
stables dans  
l'équipe

Pas de fourchette  
d'estimation, donc  
pas de buffer

Pas de provision  
pour le feed-back

# Pistes

- ▶ Anticiper en préparant le backlog (priorité, décomposition) avec une itération d'avance
- ▶ Estimer les nouveautés du backlog à chaque itération (éléments nouveaux ou décomposés)
- ▶ Utiliser une fourchette pour les estimations (stories ou vélocité)
- ▶ Mettre dans le backlog des travaux techniques nécessaires (architecture, spike, outils...)

# Des questions ?

*Avertissement !*

Cette présentation ne porte pas sur l'aspect contractuel.

Merci de ne pas poser de questions sur ce sujet.

# Plus d'infos ?

Blog Scrum, Méthodes Agiles  
[www.aubryconseil.com](http://www.aubryconseil.com)

Claude Aubry  
[claudes.aubry@gmail.com](mailto:claudes.aubry@gmail.com)  
06 60 646 946

# Bonus

# Durée et coût

Comment transformer les points en homme-jours et en euros ?

- ▶ Il n'est pas utile de calculer le rapport point/hj
- ▶ Il suffit de mesurer (en hj) les ressources utilisées par l'équipe pendant l'itération pour obtenir le budget consommé
- ▶ Le coût d'une itération est fixe si l'équipe est stable et à plein temps